



WE TRAIN
FRANCE

Cours en ligne

Développement d'Apps sur iPhone e iPad

Programme général du cours *Apple*

Module 1 – Introduction à la programmation

- Unité 1 – Introduction aux ordinateurs
- Unité 2 – Introduction à la programmation
- Unité 3 – Fondamentaux de programmation
- Unité 4 – Fondamentaux de la programmation orientée objets

Module 2 – Les vases de la programmation xCode

- Unité 1 – Création d'une première application iOS
- Unité 2 – Guide à l'interface de développement Xcode
- Unité 3 – Compilation d'applications iOS
- Unité 4 – Exécution d'applications iOS sur simulateur et dispositifs iOS
- Unité 5 – Guide à la typologie de données dans Xcode
- Unité 6 – Création et gestion des classes et objets
- Unité 7 – Affectation et utilisation de Number, Array, Dictionary et Set

Module 3 – Contrôleurs et vues

- Unité 1 – Exécuter les contrôles de base de l'interface utilisateur
- Unité 2 – Présentation et gestion des visualisations avec UI ViewController
- Unité 3 – Implémenter la navigation avec UI UINavigationController
- Unité 4 – Insertion et gestion des images avec UI UIImageView
- Unité 5 – Réalisation d'une barre de navigation
- Unité 6 – Insertion de boutons dans l'interface utilisateur avec UI Button
- Unité 7 – Gestion des fonctionnalités de base des pages internet

Module 4 – Réalisation et utilisation des table views

- Unité 1 – Créer une table view
- Unité 2 – Caractéristiques d'une table view (attribution de données et gestion d'événements)
- Unité 3 – Réaliser des entêtes et des pieds de page avec les table views.
- Unité 4 – Visualisation de menus contextuels avec table views

Module 5 – Storyboards

- Unité 1 – Introductions aux storyboards
- Unité 2 – Création d'un projet avec les storyboards
- Unité 3 – Ajouter un storyboard à un projet existant

Module 6 – Concurrence

- Unité 1 – Création de blocs objet
- Unité 2 – Gestion des opérations avec GCD
- Unité 3 – Mettre en place les rapports entre les opérations
- Unité 4 – Création de Timer

Module 7 – Géoréférenciation et cartes

Unité 1 – Création de map view

Unité 2 – Gestion des événements d'une map view

Unité 3 – Personnaliser la visualisation et les éléments d'une map view

Module 8 – Reconnaissance gestuelle

Principales typologies gestuelles

Module 9 – Networking

Unité 1 – Introduction à NSURL Connection

Unité 2 – Opération de téléchargement avec NSURL Connection

Unité 3 – Gestion des requêtes avec NSURL Connection

Unité 4 – Intégration des fonctionnalités de Twitter dans vos propres Apps

Module 10 – Audio et Vidéo

Unité 1 – Gestion des fichiers audio

Unité 2 – Gestion des fichiers vidéo

Unité 3 – Accès aux archives musicales

Module 11 – Répertoire

Unité 1 – Insérer et chercher des données dans le répertoire

Unité 2 – Gestion des propriétés du répertoire

Module 12 – Appareil photo

Unité 1 – Présentation de l'appareil photo

Unité 2 – Utiliser l'appareil photo pour prendre des photos et réaliser des fichiers vidéo

Unité 3 – Système d'organisation de photo et vidéo

Unité 4 – Retoucher une vidéo sur un dispositif iOS

Module 13– Core Data

Unité 1 – Introduction au Framework Core Data

Unité 2 – Core Data pour la gestion des informations

Module 14 – Calendrier

Unité 1 – Introduction au calendrier

Unité 2 – Ajouter et retirer les événements

Unité 3 – Gestion avancée des outils du calendrier

Module 15 – Graphisme et animation

Unité 1 – Utiliser les polices et créer des textes

Unité 2 – Utilisation des couleurs

Unité 3 – Créer des formes et réaliser des images

Unité 4 – Outils pour la manipulation des images

Unité 5 – Outils d'animation

Module 16 – Accéléromètre et gyroscope

Unité 1 – Présentation de l'accéléromètre et du gyroscope

Unité 2 – Récupérer les données de l'accéléromètre et du gyroscope

Module 17 – Développement de jeux

Unité 1 – Ressources utiles pour le développement des jeux sur iOS

Unité 2 – Gestion du graphisme des jeux

Unité 3 – Gestion des fonctionnalités de base du jeu

Unité 4 – Développer un jeu sur iOS

Unité 5 – Partage des jeux avec AppStore

Module 18 – iCloud

Unité 1 – Mettre en œuvre les applications pour iCloud

Unité 2 – Gestion et synchronisation des archives de iCloud

Unité 3 – Création et gestion avancée des dossiers pour les applications

Unité 4 – Gérer le statut des documents dans iCloud

Unité 5 – Gestion des conflits dans iCloud